



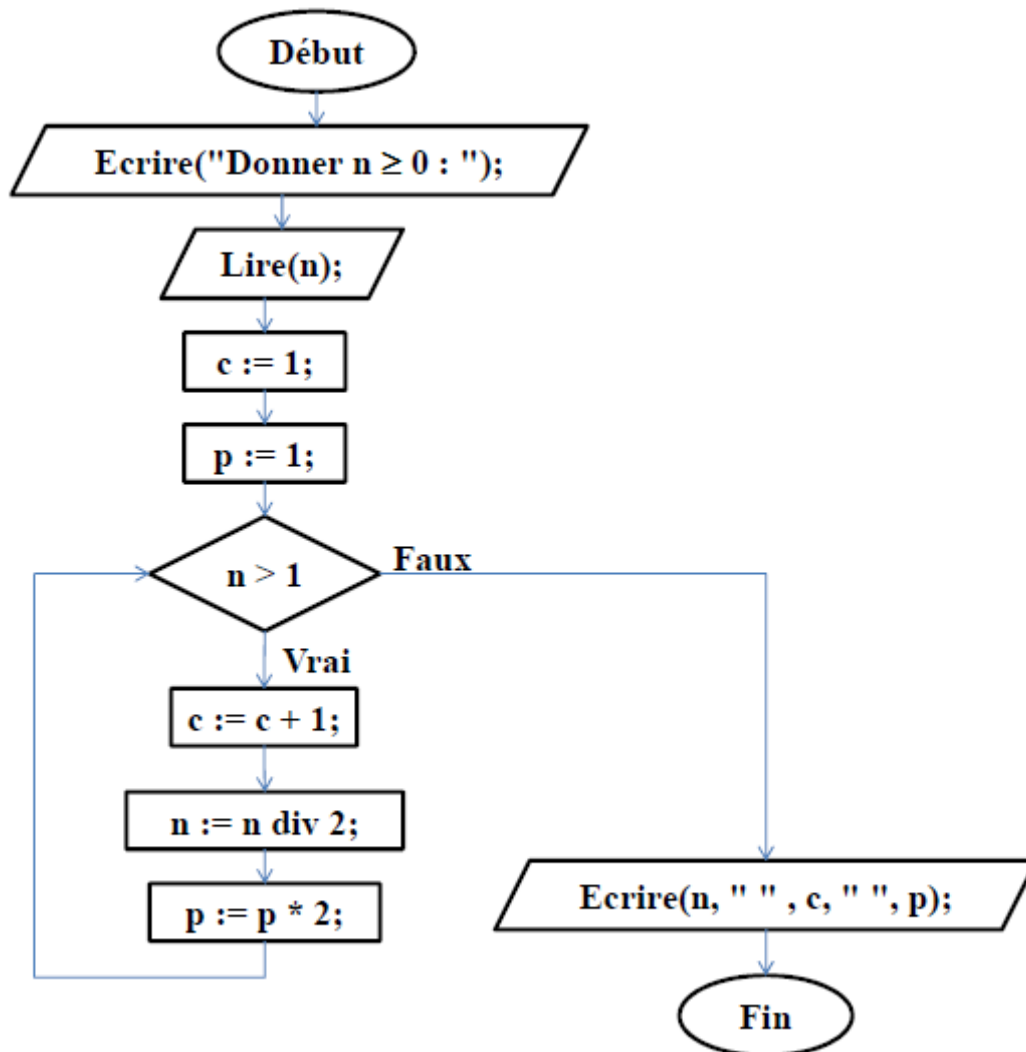
Module : Architecture des ordinateurs & Algorithmique

1^{ère} API / S1 / Année 2018/2019

Solution du Contrôle Continu N° 2 (Janvier 2019)

Exercice 1

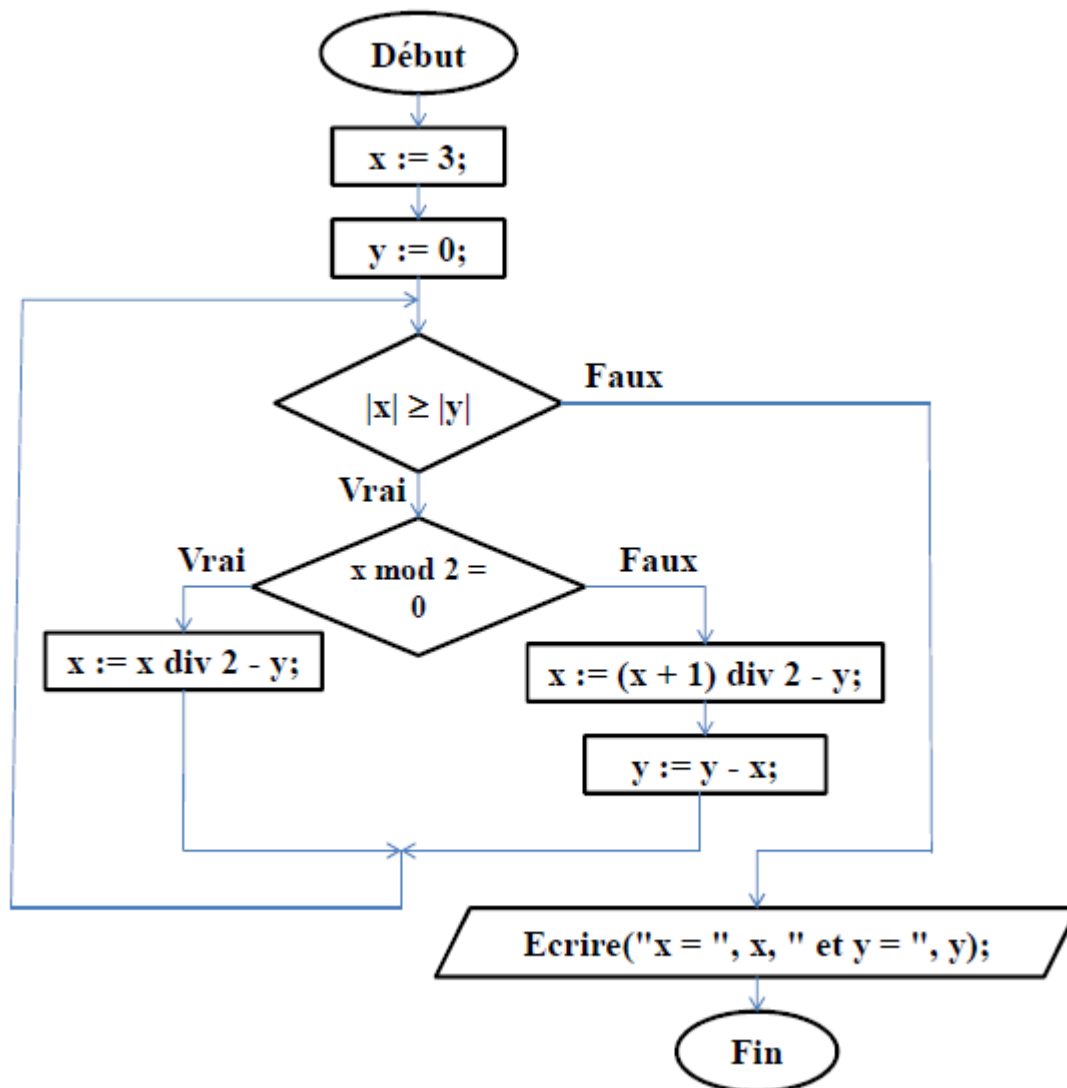
1. L'organigramme correspondant à l'algorithme 1 :



2. L'algorithme 1 affichera les valeurs suivantes :

- 1 2 2, lorsque $n = 2$
- 1 4 8, lorsque $n = 10$
- 1 6 32, lorsque $n = 32$

3. L'organigramme correspondant à l'algorithme 2 :



4. Les valeurs respectives des deux variables x et y dans l'algorithme 2 :

Instant de l'algorithme	Valeur de x	Valeur de y
Juste avant la boucle « TQ »	3	0
Après la 1 ^{ère} itération « TQ »	2	-2
Après la 2 ^{ème} itération « TQ »	3	-2
Après la 3 ^{ème} itération « TQ »	4	-6

L'algorithme 2 affichera :

x = 4 et y = -6

Exercice 2

Algorithme `Signe_D_Un_Trinôme` ;

Var

a, b, c, x, delta, x1, x2, t, dx : **Réel** ;

signe_a, signe_fx : **Entier** ;

Début

{ Saisie des coefficients du trinôme $f(x) = ax^2 + bx + c$ }

Ecrire("Saisir les valeurs des coefficients du trinôme a, b et c : ");
Lire(a, b, c);

{ Saisie d'une valeur pour un nombre réel x }

Ecrire("Saisir la valeur de x : ");

Lire(x);

{ Affichage du discriminant $\Delta = b^2 - 4ac$ de l'équation $f(x) = ax^2 + bx + c = 0$ }

delta := b * b - 4 * a * c;

Ecrire("Le discriminant de $f(x) = 0$ est : ", delta);

{ Mémorisation du signe de a dans la variable signe_a }

Si (a < 0) Alors

signe_a := 1;

Sinon

signe_a := -1;

FinSi

{ Détermination du signe de f(x) dans la variable signe_fx }

Si (delta < 0) Alors

signe_fx := signe_a { Si $\Delta < 0$, le signe de f(x) est celui de a }

Sinon

Si (delta = 0) Alors

x1 := -b / (2 * a);

Si (x = x1) Alors { Si $\Delta = 0$, $f(x) = 0$ pour $x = x1$ }

signe_fx := 0;

Sinon { Si $\Delta = 0$, le signe de f(x) est celui de a, pour $x \neq x1$ }

signe_fx := signe_a;

FinSi

Sinon

x1 := (-b - Racine(delta)) / (2 * a);

x2 := (-b + Racine(delta)) / (2 * a);

Si (x1 > x2) Alors { Pour avoir $x1 < x2$ }

t := x1;

x1 := x2;

x2 := t;

FinSi

Si (x < x1 OU x > x2) Alors

{ Si $\Delta > 0$, le signe de f(x) est celui de a, pour x à l'extérieur des racines }

signe_fx := signe_a;

Sinon

Si (x = x1 OU x = x2) Alors

{ Si $\Delta > 0$, $f(x) = 0$, pour $x = x1$, ou $x = x2$ }

signe_fx := 0;

Sinon

{ Si $\Delta > 0$, le signe de $f(x)$ est le signe contraire de a , pour x à l'intérieur des racines }

signe_fx := - signe_a;

FinSi

FinSi

FinSi

FinSi

Selon (signe_fx) **Faire**

cas -1 : **Ecrire** ("f(x) est négatif");

cas 0 : **Ecrire** ("f(x) est nul");

cas 1 : **Ecrire** ("f(x) est positif") ;

FinSelon

{ Calcul de la dérivée de $f(x)$ au point x et affichage de son signe }

dx := 2 * a * x + b ;

Si (dx > 0) **Alors**

Ecrire("La dérivée de f au point x est positive");

Sinon

Si (dx = 0) **Alors**

Ecrire("La dérivée de f au point x est nulle");

Sinon

Ecrire("La dérivée de f au point x est négative");

FinSi

FinSi

Fin

Exercice 3

Algorithme Description_Tremblement_Terre ;

Var

Magnitude : **Réel** ;

peMagnitude : **Entier** ;

description : **Chaîne** ;

Début

Ecrire("Saisir la valeur du magnitude : ");

Lire(Magnitude);

Si (Magnitude < 0.0) **Alors**

Ecrire("Magnitude erroné !!!") ;

Sinon

peMagnitude := **Partie_Entière**(Magnitude) ;

Selon(peMagnitude) **Faire**

cas 0 : description := "Micro";

cas 1 : description := "Micro";

cas 2 : description := "Très mineur";

```

cas 3 : description := "Mineur";
cas 4 : description := "Léger";
cas 5 : description := "Modéré";
cas 6 : description := "Forte";
cas 7 : description := "Important";
cas 8 : description := "Grand";
cas 9 : description := "Grand";
Au Défaut : description := "Météorique";

```

FinSelon

FinSi

Ecrire("Tremblement de terre ", description);

Fin

Exercice 4

Algorithme Nombres_Chiffres_Tous_Pairs ;

Var

u, d : Entier ; *{ u : chiffre des unités, d : chiffre des dizaines }*

Début

Pour d := 0 A 8 Pas = 2 Faire

Pour u := 0 A 8 Pas = 2 Faire

Ecrire(d * 10 + u) ;

FinPour

FinPour

Fin

Exercice 5

Algorithme Des_Traitements_Sur_Un_Tableau ;

Const

N : Entier = 10 ;

Var

T, SP : Tableau de N Entier ;

S, P, M, i, j, imin, dernier, infM, egM, supM, temp, z, nbFois : Entier ;

ppeT : Entier ;

Début

{ Saisie des éléments du tableau T }

Pour i := 1 A N Faire

Ecrire("Donner T[" + i + "]: ");

Lire(T[i]) ;

FinPour

{ Calcul et affichage de la somme S, du produit P et de la moyenne M des éléments de T }

```

S := 0 ;
P := 1;
Pour i := 1 A N Faire
    S := S + T[i] ;
    P := P * T[i] ;
FinPour
M := S div N ;
Ecrire("La somme des éléments de T est : ", S) ;
Ecrire("Le produit des éléments de T est : ", P) ;
Ecrire("La moyenne des éléments de T est : ", M) ;

```

{ Calcul et affichage du nombre des éléments de T qui sont inférieurs à M, égaux à M et supérieurs à M }

```

infM := 0 ;
supM := 0 ;
Pour i := 1 A N Faire
    Si(T[i] < M) Alors
        infM := infM + 1 ;
    Sinon
        Si(T[i] > M) Alors
            supM := supM + 1 ;
    FinSi
FinPour
Ecrire("Nombre des éléments de T inférieurs à ", M, " : ", infM) ;
Ecrire("Nombre des éléments de T égaux à ", M, " : ", N - infM - supM) ;
Ecrire("Nombre des éléments de T supérieurs à ", M, " : ", supM) ;

```

{ Détermination et affichage de l'indice du plus petit élément de T, puis substitution de ce plus petit élément de tous les éléments de T }

```

imin := 1 ;
Pour i := 2 A N Faire
    Si (T[i] < T[imin]) Alors
        imin := i ;
    FinSi
FinPour
Ecrire("L'indice du plus petit élément de T est : ", imin) ;
ppeT := T[imin] ;
Pour i := 1 A N Faire
    T[i] := T[i] - ppeT;
FinPour

```

{ Recopie de la moitié gauche de T dans sa moitié droite, et vice-versa (en gardant l'ordre des éléments dans les deux moitiés du tableau T) }

```

Pour i := 1 A (N div 2) Faire

```

```

temp := T[i];
T[i] := T[i + (N + 1) div 2];
T[i + (N + 1) div 2] := temp;
FinPour

```

{ Décalage des éléments de T d'une case vers la droite : le 1^{er} élément devient le 2^{ème} élément, le 2^{ème} élément devient le 3^{ème} élément, ..., l'avant dernier élément devient le dernier élément, et le dernier élément devient le 1^{er} élément }

```

dernier := T[N] ;
Pour i := N - 1 A 1 Pas = - 1 Faire
    T[i + 1] := T[i];
FinPour
T[1] := dernier ;

```

{ Saisie d'un nombre entier z et recherche si le tableau T contient au moins deux fois l'élément z }

```

Ecrire("Donner un entier z : ") ;
Lire(z) ;
nbFois := 0 ;
Pour i := 1 A N Faire
    Si (T[i] = z) Alors
        nbFois := nbFois + 1 ;
    FinSi
FinPour
Si (nbFois >= 2) Alors
    Ecrire("L'élément ", z , " existe au moins deux fois dans T") ;
Sinon
    Ecrire("L'élément ", z , " n'existe pas au moins deux fois dans T") ;
FinSi

```

{ Stockage dans un tableau secondaire, les sommes partielles des éléments de T }

```

SP[1] := T[1] ;
Pour i := 2 A N Faire
    SP[i] := SP[i - 1] + T[i];
FinPour

```