

Module Théorie des Langages & Compilation
Consignes d'installation des logiciels *Flex* & *Bison*
valables sur le système Windows *XP*

1 Installation de FLex

1. Créer un nouveau dossier "*Flex*".
2. Double-clic sur le fichier "*flex - 2.5.4a - 1.exe*";
3. Suivre les étapes. N'oublier pas d'indiquer le chemin du nouveau dossier créé.
4. Coiper le fichier "*Flex\lib\libfl.a*" dans "*Dev - Cpp\lib*".
5. Coiper le fichier "*Flex\include\FlexLexer.h*" dans "*Dev - Cpp\include*".

2 Installation de Bison

1. Créer un nouveau dossier "*Bison*".
2. Double-clic sur le fichier "*bison - 2.1.exe*";
3. Suivre les étapes. N'oublier pas d'indiquer le chemin du nouveau dossier créé.
4. Coiper le fichier "*Bison\lib\liby.a*" dans "*Dev - Cpp\lib*".

3 Ajout des chemins des exécutables

1. Clic-droit sur le dossier "*Poste de travail*" sur le bureau, puis sélectionner la commande "**Propriétés**".
2. Cliquer sur l'onglet "**Avancé**", puis sur la commande "**Variables d'environnement**".
3. Dans le groupe "**Variables systèmes**", chercher la variable "**Path**" dans la liste déroulante. Une fois repérer, faire un double-clic sur la zone de cette variable.

4. Une boîte de dialogue "**Modifier la variable système**" s'ouvre. Cliquer sur la zone de texte "**Valeur de la variable**". Attention à écraser le contenu de cette zone.
5. Taper la touche "**Fin**", puis taper les lignes suivantes :
 - `C : \Flex\bin ;`
 - `C : \Bison\bin ;`
 - `C : \Dev - Cpp\bin ;`
6. Valider en cliquant sur le bouton *Ok* (trois fois).